**Caso de uso 07**

**Nome:** TROCA DE BILHETE.

**Descrição Sucinta:** Funcionário efetua a troca do bilhete.

**Atores:** Funcionário.

**Pré-condições:** Não existe.

**Fluxo:**

1. Funcionário seleciona a função “trocar bilhete”.
2. Funcionário recebe o bilhete e computa no sistema.
3. Funcionário deve pergunta qual a forma de troca o cliente deseja.
4. **1** Caso o cliente devolva algum bilhete e queira adquirir outro devolve-se a diferença entre os bilhetes.
5. **2** Caso o cliente não queira a troca por outro bilhete devolve-se o valor total que o mesmo havia pago.

**Caso de uso 08**

**Nome:** ACOMPANHAMENTO.

**Descrição Sucinta:** Funcionário deve acompanhar a crianças até o posto policial.

**Atores:** Funcionário.

**Pré-condições:** Não existe.

**Fluxo:**

1. O funcionário deve pergunta a criança sobre o acontecido.
2. **1** Caso seja constado que a criança não está perdida o funcionário deve retomar sua função de origem.
3. **2** Caso seja constado que a criança se perdeu de seu responsável, o funcionário deverá acompanha-la até o posto policial mais perto.

**Caso de uso 09**

**Nome:** REGISTRO DE OCORRENCIA.

**Descrição Sucinta:** Policial deverá registra uma ocorrência e logo em seguida efetuar uma busca dos responsáveis da criança.

**Atores:** Policial.

**Pré-condições:** Caso de uso 08.

**Fluxo:**

1. O policial responsável pela criança deve pergunta-la sobre o ocorrido.
2. O policial deve perguntar as características dos responsáveis da criança perdida.
3. O policial dever abrir uma ocorrência informando as características dos responsáveis.
4. Deve ser realizada uma busca árdua atrás das responsáveis através das características relatadas na ocorrência.